

Perrito Comiendo

Manual de ensamblado y funcionamiento



El Perrito comiendo es un simpático autómatas que agacha su cabeza al accionar el gancho o pinza de madera sobre la cual esta montado.

El movimiento de la cabeza esta basado en el funcionamiento de un mecanismo de bisagra accionado por una palanca (pinza de madera) y conectados entre si por un enlace de metal

Materiales y herramientas



Necesita:

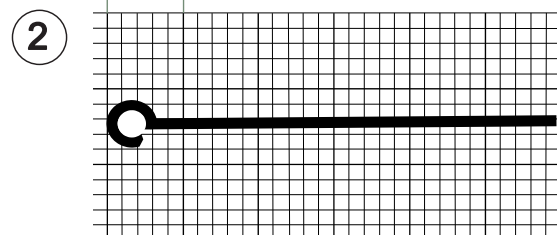
Materiales: (01) Pinza de ropa de madera, (01) Clip de metal, pegamento, preferiblemente silicon liquido o pega blanca líquida (No Incluida) palillo de madera (aplicador) , Plantillas para recortar, Manual de instrucciones (Archivo web).

Herramientas: Tijera para papel, Pinzas de bisuteria. (No incluidas)

- 1 Lea cuidadosa el manual de instrucciones para comprenderlo y siga la secuencia de armado recomendada.
Es importante leer las técnicas recomendadas para realizar un buen manejo de las piezas de papel (PAPER CRAFT) . PAG 2/4

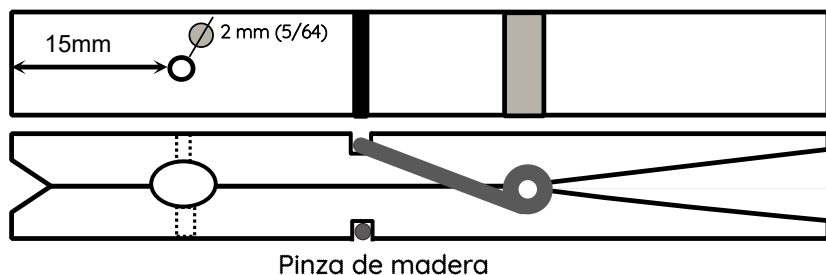


Clip de acero



Enderece el clip de papel lo mejor posible y utilizando como referencia la plantilla haga el enlace que servirá para conectar el mecanismo en la cabeza del perro con la pinza de madera (motor o accionador manual del autómatas)

La pinza debe tener un orificio de 2 mm de diametro a través del cual se insertará el enlace de metal.



TECNICAS Y SIMBOLOGIA DEL PAPERCRAFT

El **Papercraft** es una técnica que utiliza el papel como instrumento para crear todo tipo de figuras tridimensionales

PASOS



CORTAR



MARCAR



DOBLAR



PEGAR

REFERENCIAS

SIMBOLOS



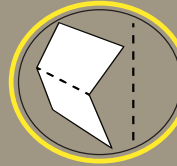
LINEA CONTINUA

CORTAR



LINEA SEGMENTADA

DOBLAR

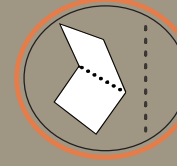


Doblez tipo montaña



LINEA PUNTEADA

DOBLAR



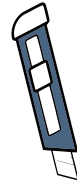
Doblez tipo valle

CORTAR Y DOBLAR

Cortar

Para realizar cortes simples, o de contornos externos utilice unas tijeras de mediano tamaño. Para realizar corte agudos, redondeados o de piezas internas se requiere utilizar un bisturí o cuchilla de manualidades (Exacto). Se recomienda utilizar una **regla de metal** para que los cortes rectos queden bien realizados. Proteja la superficie sobre la que esta cortando colocando un cartón resistente u otro material (base de corte, *cutting mat*) similar para no rayar o deteriorar la superficie o mesa de trabajo.

Es importante tomar **precauciones** en el uso de estas herramientas ya que son altamente cortantes. Se recomienda la supervisión de un adulto durante la actividad.



Marcar y Doblar

Para realizar la ingeniería de papel exitosamente (Modelos 3D) se necesita realizar marcas y pliegues que sean nítidos y precisos. Se debe marcar el papel para que se doble con precisión a lo largo de los bordes deseados. El mejor método es marcar a lo largo de las líneas con un bolígrafo sin tinta, con el borde filoso de la tijera o suavemente (que no corte) con la cuchilla de manualidades.

Una realizado la marca para el doblar se procede a doblar la sección deseada cuidadosamente reforzando el dobles haciendo presión sobre este con una superficie roma o con los dedos. Debe tener mucho **cuidado** ya que el papel también es un elemento cortante. En piezas largas puede ayudarse con una regla. Es importante prestar atención a los símbolos sobre la dirección del doblar y diferenciar entre corte y doblar.



PEGAR Y ARMAR

Pegar y Armar

Para obtener el mejor resultado, necesitará un pegamento que fragüe o seque rápidamente pero no instantáneamente y que no deje marcas de suciedad. Aplique poco pegamento y distribuya bien en toda la superficie a pegar. El exceso puede humedecer el papel y arruinar la pieza del modelo. Los mejores pegamentos son los de base de petróleo como UHU, pero se puede obtener muy buenos resultados con silicon líquido. La pegas escolares contienen mucha agua y pueden humedecer en exceso la pieza y deteriorarla. Normalmente las zonas donde se debe aplicar el pegamento aparece sombreada y con algunas tramas con la indicación **PEGAR, GLUE** entre otras.

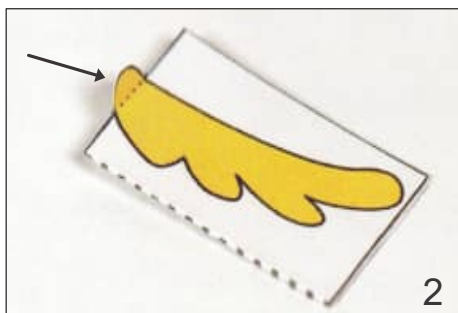
Una vez aplicado el pegamento, una ambas piezas y retire el exceso de pegamento teniendo cuidado quede en el lugar correcto. Deje secar antes de continuar . Se recomienda armar diferentes partes del modelo de forma alternativa para agilizar el proceso de armado mientras están secando.



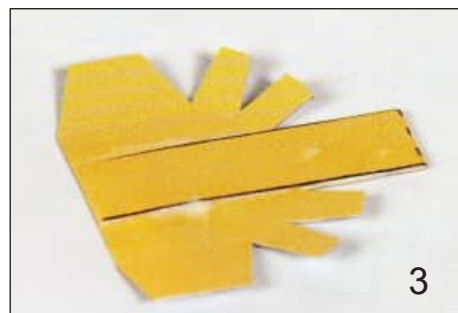
Una vez leídas y entendidas las instrucciones, recorte todas las piezas por las líneas continuas y marque el doblez indicado por las líneas punteadas. Siguiendo las instrucciones a continuación comience el proceso de ensamblado de cada una de la partes.



1
Doble la cola cuidadosamente por la líneas marcadas



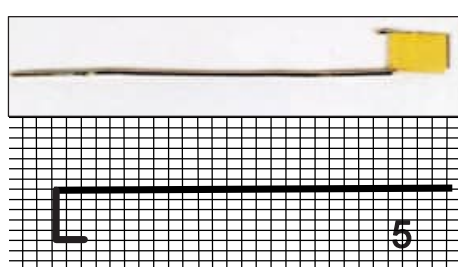
2
Doble y pegue ambas mitades. No pegue las pequeñas pestañas. Deje secar



3
Doble y pegue la solapa hacia adentro para hacer resistente el soporte de la cabeza



4
Doble cuidadosamente la cabeza y pegue el extremo de la tira para mantenerla en posición



5
Con el enlace de metal previamente hecho pegue la pestaña para mantenerla en posición



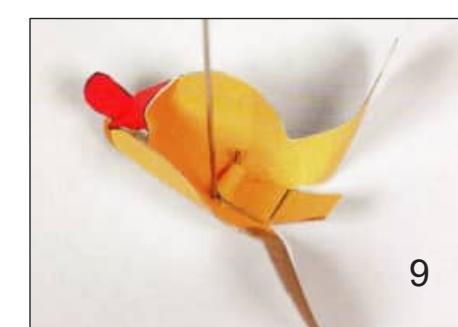
6
Recorte la silueta de la cola . Las pestañas deben estar separadas



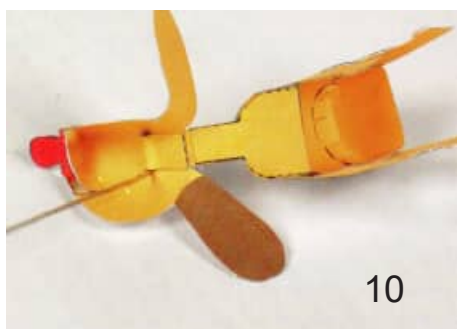
7
Pegue el frente del cuerpo alrededor de la parte frontal del cuerpo



8
Pegue la parte trasera del cuerpo o tapa posterior al cuerpo



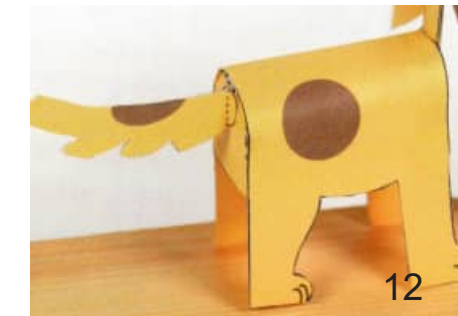
9
Pegue el enlace metálico con la pestaña dentro de la cabeza



10
Pegue la pestaña de la cabeza al soporte de cabeza previamente colocado en el cuerpo



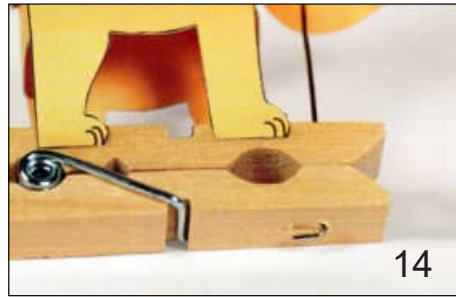
11
Cuerpo y cabeza del perro ensamblado



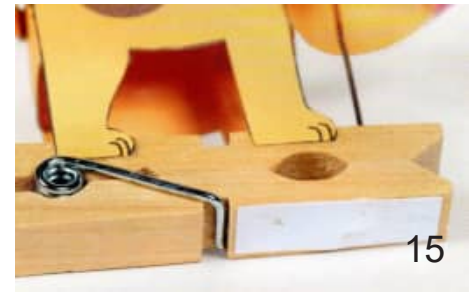
12
Utilizando ambas pestañas pegue la cola a la parte trasera del perro



Haga pasar el alambre hacia abajo a través del orificio de la pinza de madera



Con la cabeza en la posición vertical doble el extremo del alambre en forma de L en la parte inferior de la pinza de madera.



Coloque una tira de papel con suficiente pegamento para asegurar la posición del enlace de metal.



Sin presionar la pinza la cabeza del perro se mantiene hacia arriba



Al presionar la pinza de madera la cabeza del perrito se inclina.